

参加条件

1. Discordが利用でき、Discordで運営からの連絡が受けとれること
2. 日本語でのコミュニケーションに不自由がないこと
3. 試合当日、時間に**日本サーバー**に接続出来ること
4. Draftモードがプレイ可能なこと(チャンピオン16体所持していること)
5. 学生e-sports連盟の学生会員（以下会員）に登録していることサモナーレベル30以上であること
6. 大会出場用googleフォーム（以下大会フォーム）に登録し、正しいサモナー名を登録していること
7. 大学生または大学院生であること

試合への参加時

大会用Discordサーバー（以下、本サーバー）に記載されている時間までに参加表明を行ってください。

対戦ルール

- ゲーム使用サーバー
日本サーバー
- ゲーム形式
マップ：サモナーズリフト
チーム人数：5
観戦を許可：全員
ゲームタイプ：トーナメントドラフト
- ルーム名
本サーバーに記載
- 登録人数
7人まで
試合毎にメンバー交代可能
- 注意点
大会フォームに登録したサモナー名とゲーム内でのサモナー名が同一であること
(同一でない場合、商品賞金等をお渡しできないだけでなく、今後の大会出場をお断りする可能性があります。)

時間厳守

集合時間までにDiscordにて参加表明をしてください。

試合開始の5分前までに試合を行うチームはルームに全員（以下、リザーブがいるチームの場合は5名）待機してください。

試合開始時間になってもチームが揃ってない場合、運営に遅刻者の状況報告を行なってください。
状況確認を行い、運営が試合開始時間から10分の猶予時間を設けます。

ただし、前の試合終了後、たとえ次の試合時間が迫っていたとしても5分間までは休憩として認められます。

10分経ってもルームにチームメンバーが全員いない場合は、集まっていなかったチームの『不戦敗』となります。

大会日程に関して参加チーム側からの変更要請は受け付けられません。

ただし、他の大きな大会と日程が重なった場合や大会配信など大会運営上の理由から大会として参加チームへ日程変更を依頼する場合があります。

ラグ

- 再試合可能な場合

開始後2分間の間にラグを感じた際、"お互いの視界内"に相手を確認出来ていない場合は、ポーズを掛け、対戦相手に報告した後、再度試合をやり直すことができます。

ただしお互いのチーム一回までとなります。

※再試合を行う場合、前試合と同じチャンピオンを選択してください。

※2分後以降は再試合を行うことはできません。

- ポーズを掛ける場合

/pauseでポーズをかけることが可能です。

ポーズは全体で30分行うことができます。

ポーズを掛ける場合は、必ず対戦相手チームに理由の報告を行ってください。

試合開始後2分を経過した場合は、再試合を行うことはできません。

ポーズ時間内に対処をしてください。

対処できない場合は、試合を続行して頂きます。

/resumeでポーズを解除できます。

暴言・非紳士的行為

【ゲーム外での暴言類】

DiscordやTwitter等相手に伝わりうる形での対戦相手への暴言及び、運営の指示に従う事ができない場合失格とします。

【ゲーム内での暴言類】

チャットログのスクリーンショットもしくは、暴言があった場面の動画を運営に提出をしてください。その後、運営の判断により暴言をしたチームまたは個人を失格と致します。

暴言類とは客観的もしくは言われた側の主観によって判断されるものであり、ゲーム内でReportをされるような行為を指します。

【非紳士的行為】

故意の利敵行為や対戦を放棄するようなプレイが発覚した場合、該当プレイヤーやチームを強制棄権としたうえで、罰則規定の「LOL大学対抗戦の棄権について」と同様に扱います。

運営への連絡手段

TwitterのDMまたは info@se-sf.com、Discordに参加しているスタッフまでご連絡ください。

大会開催中はDiscordにてご連絡ください。

観戦

ルームに参加する形での観戦（Spectatorとして入る事）は運営者がメンバー確認等でルームに入れなくなる可能性がある為、原則禁止とします。
ゲーム内フレンドやPickup GameからのSpectate機能を利用した観戦は自由です。

サモナー名登録

大会参加時、大会フォームに登録しているサモナー名とサモナー名を一致させてください。
以下のリンクから変更が可能です。

<https://forms.gle/DNc3pG8oS5r5YiDG8>

変更した場合はスタッフへ連絡してください。確認作業を行います。

LOL大学対抗戦では大会前日までサモナー名の変更が可能です。プレイヤーが使うサモナー名が正しくない場合参加を取り消す場合があります。

未登録のサモナー名が参加していることが試合開始前に発覚した場合、そのプレイヤーは試合することができません。試合開始後に発覚した場合、両チーム合意があったと見なし罰則等はありません。

変更対応は全て大会運営側で行いますので、TwitterのDMまたは info@se-sf.com、Discordに参加しているスタッフへ連絡ください。

大会開始直前にメンバー変更がある場合は、運営へ直接伝えてください。

罰則規定

学生e-sports連盟の運営する大会において規定されているルールを犯した場合ペナルティを科します。ペナルティの詳細については『ペナルティとは』をご参照ください。

・大会途中での大会からの離脱

大会途中での離脱は、運営スタッフが認めた場合のみ離脱を許可します。ただしその場合は賞金の受け取る権利を破棄したものとみなします。他の場合も運営スタッフが認めた場合を除き、全て時間厳守のルールを違反したとしてペナルティを科します。

・ハラスメントについて

ハラスメントの報告を受け運営スタッフで協議した結果、ハラスメント行為をしたと認められた場合ハラスメント行為をしたプレイヤーにペナルティを科します。

・時間厳守について

試合開始時間に間に合わず、その後設けられた10分間の猶予時間を持っても試合を開始できなかった場合ペナルティを科します。

・アビューズ行為について

学生e-sports連盟では、対戦相手と申し合わせて試合の結果を意図的に操作するような行為や、本来のレート偽って大会へ参加するスマーフ行為等、いわゆる「アビューズ行為」を禁止いたします。

※"abuse"とは"ab" + "use"で、普通でない、適正でない利用、すなわち「悪用」「濫用」という意味の言葉です。

主なアビュース行為には以下の様な行為が該当致します。

1. 一人で複数のPC、アカウントを使用して大会や試合結果を操作する行為。
2. 他者と談合や取引を行い、大会や試合結果を操作する行為。
3. 虚偽の申告（スマーフ等）により、大会参加資格やレギュレーションをすり抜けようとする行為。

上記は一例であり、記載されていない内容であっても運営により、問題ある行為と判断される場合、アビュース行為に該当する場合があります。また、故意・過失を問わず、アビュース行為と認識されます。

アビュース行為を行ったプレイヤーならびにチームは当該大会の失格と、大会ペナルティ《レベル2》を科すものと致します。

ペナルティとは

ペナルティを科すと書かれている場合、以下の通りとなります。ペナルティの回数はSeasonを持ち越して継続します。

レベル1：警告

レベル2：現Seasonの学生e-sports連盟主催大会への参加禁止

レベル3：現Seasonに加え、次Seasonも学生e-sports連盟主催大会への参加禁止。そのシーズンで得ていた全ての権利やポイント等を没収。

レベル4：学生e-sports連盟主催全大会への無期限出場停止

ペナルティは対象プレイヤーのみに適応します。

棄権について

棄権とは：参加確定後にある日程において一度も試合を行わず、大会不参加となる事。

例) 参加表明し、大会開始時間が過ぎ対戦表公開後に試合に参加しないこと

PCトラブル・急用などで大会を棄権する場合は、運営判断でペナルティを科さない場合があります。個人都合は棄権とし、ペナルティを科します。ただし、地震などニュースとして取り上げられるような災害に限り、棄権としますがペナルティは科しません。