

JFA eスポーツ・サッカー選抜大会 2022 学生大会 大会規約
ルールブック ver.1

1. 大会参加条件.....	1
2. ゲーム種目およびバージョンについて.....	2
3. 大会の進行について.....	2
4. 大会方式とマッチガイドライン.....	2
4.1. 大会について.....	2
5. 大会禁止事項.....	3
6. 選手接続.....	3
6. トラブル時対応.....	4
7. 選手注意事項.....	4
8. 大会参加に関する注意事項.....	4
9. ペナルティについて.....	4
10. 免責事項.....	5
11. 大会の開催の延期または中止の判断について.....	5

1. 大会参加条件

- (ア) 運営チームと日本語でのコミュニケーションが可能であること。
- (イ) 大会日時点で文部科学省が定める大学・短期大学・大学院に在学中の学生であること。
- (ウ) ウェブサイト、運営が指定する大会チャット ([Discord](#)) を利用できる環境にあり、大会開催中に大会チャット上で運営からの連絡が受け取れること。
- (エ) 当日チェックインを済ませ、所定の時間までに対戦サーバーに接続ができること。
- (オ) 対象プラットフォームで本ゲームへのアクセスが可能であり、自身の有効な SEN アカウントで接続できること。(Sony Entertainment Network アカウントの略で、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントが展開しているオンラインサービスプラットフォームを利用できるアカウントを指します。本大会においては、対戦相手のマッチング、事務局への試合結果報告等に使用します。)
- (カ) 大会出場選手として節度をもった行動が取れ、日本の FIFA プレイヤーの模範となるよう努力出来ること。
- (キ) 「クラン」「ゲーミングチーム」への所属・非所属は問いません。
- (ク) 暴力団等の反社会的勢力と一切の関わりがないこと
- (ケ) 試合参加に必要なSENアカウントをエントリー時点で保有し、PS Plus (有料) に加入していること

- (コ) 当ルールブックの記載事項に従うこと。
- (サ) サッカーe日本代表に選出された場合は、以下の事項を遵守できること
- ①2022年度(2022年4月24日～次シーズンのFIFAE Nations Series開催まで)のサッカーe日本代表として活動できること
 - ②2022年5月19日～22日に開催予定のeNations Online Qualifiers(都内近郊)、同年6月9日～12日のFIFAE Nations Playoffs(都内近郊)および同年7月27日～30日に開催されるeNations Cup 2022(海外で実施予定。各大会日程前後の移動日も含む)に必ず出場できること。
- また、上記大会時に日本に在住していること。
- ※各大会日程は新型コロナウイルス感染症の感染状況やその他の理由により変更される可能性があります。

2. ゲーム種目およびバージョンについて

EAが提供しているPS4版の「FIFA22」の最新バージョンを使用し大会を実施します。

3. 大会の進行について

運営チームが必要に応じて別途提供するゲームクライアント、またはツールを使用して大会を実施する場合、選手は必ず従わなければなりません。

4. 大会方式とマッチガイドライン

1. 学生大会/予選

学生大会出場権を獲得した16チームによる、「FUT/CO-OP/対戦」モードを使用した2v2(2on形式)での試合。オンラインでのトーナメント形式にて実施されます

2. 学生大会/準決勝・決勝

学生大会/準々決勝を勝ち上がった4チームによる、「FUT/CO-OP/対戦」モードを使用した2v2(2on形式)での試合。

オンラインでのトーナメント形式にて実施されます。

4.1. 大会について

(ア) 参加チームは、SNS等で募集されます。

(イ) 参加チーム数の上限は16チームです。

尚、参加条件を満たしていないチーム、運営に不適切と判断されたチームについては参加できない場合があります。

(ウ) ランダムでトーナメントを作成し、それぞれ予選を行います。

(オ) すべてオンラインで行われます。

5. 大会禁止事項

1. 虚偽の情報を用いてエントリーすること
2. 同一人物が複数回にわたってエントリーすること
3. 複数のアカウントを利用してエントリーすること
4. 他人になりすましてエントリーすること
5. 本学生大会に出場する権利を他者に譲渡すること
6. コントローラー以外の外部デバイスをゲーム機器本体に接続すること
7. 試合時間を意図的に遅らせること
8. 試合以外の方法によって勝敗を決定しようとする事
9. 良俗に反する不適切なプレイヤーネーム、クラブ名を用いること
10. 試合中に個人の音楽機器や mp3 プレーヤー等で音楽を聴くこと
11. 試合中に他者から試合のコーチングを受けること
12. 試合中に相手選手にみだりに話しかけること
13. 試合中に事務局が用意した機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット、PC等）を操作したり、閲覧したりすること
14. 試合中にアルコール、薬物その他物質の影響により酩酊し、試合運営または相手の行為等を妨げること
15. 他の選手または事務局に対して、嫌がらせまたは脅迫をおこなうこと
16. 他の選手または事務局に対して、不当に差別または誹謗中傷・侮辱すること
17. 他の選手または事務局に対して、反社会的勢力を用いた働きかけをおこなうこと
18. 試合結果を対象にした賭博をおこなうこと、または賭博への参加を勧誘すること
19. 意図的に試合に負けるよう他の選手に対して働きかけること
20. 他の選手からの働きかけに応じて、意図的に試合に負けること
21. 入賞品を転売、譲渡または質入れすること
22. 所定の時間に所定の場所に集合しないこと
23. 事務局の指示に従わないこと
24. 事務局の質問に適切適時に回答しないこと
25. 事務局による本学生大会の進行を意図的に妨害すること
26. 自らまたは反社会的勢力を利用して、他の選手または事務局に対して詐欺、暴力をおこなうこと
27. SNS等で暴言やハラスメント行為等をおこなうこと
28. その他、事務局が不適切と判断する行為をおこなうこと

6. 選手接続

チームリーダー又はチームマネージャーは大会運営チームより指定された時刻までに、指定された Discord のサーバーに接続してください。大会に関する質疑応答は原則とし

て、「問い合わせチャンネル」にて行います。それ以外からお問い合わせしても無効となります。

(ア) チームリーダー又はチームマネージャーは大会運営チームより指定された時刻内に「チェックインチャンネル」にて参加表明を行ってください。大会運営スタッフに連絡せず参加表明を行わない場合は、当日の試合に接続する権利を失います。

(ウ) オンラインでのプレイ中のボイスチャットの使用アプリなどは指定をしません。

(エ) 大会運営チームに許可なく異議申し立ての内容を第三者に公開した場合(SNSに投稿するなど)、ペナルティを科す場合がございます。

6. トラブル時対応

1. 事務局は、本学生大会運営上必要な場合、選手に対して状況（ゲームの進行状況やその他の状況）の問い合わせや一定時間の待機を指示することがあります。
2. 事務局は、対戦選手双方がオンライン状態であるにもかかわらずマッチングに不具合が生じたときは、ゲーム機器の再起動等を指示することがあります。
3. 事務局は、選手の故意ではなくネットワークが切断され、接続を試みても再接続ができないときは、切断時点で試合を戻すことができるか（切断時のスコア・経過試合時間・ボール保持状況など）判断します。試合を戻すことができないと判断したとき、試合の再開方法は、事務局の裁量に委ねられます。
4. 運営側の機材不調等の理由で準々決勝の進行が中断されたとき、試合の再開方法は、事務局の裁量に委ねられます。
5. 試合中に選手の故意ではなくネットワークが切断された場合は、事務局は上記の対応を行います。また、故意にゲームとの接続を切断した場合は、故意の切断であるか否かは、事務局が判断します。故意と判断された場合は失格となる可能性があります。

7. 選手注意事項

試合開始前に選手は自身のプレイ機器を確認しなければならず、修理、交換などによって試合を中断したり再試合したりすることはありません。個人の機器におけるトラブルは全て選手の責任となります。

8. 大会参加に関する注意事項

(ア) 使用する機器は選手個人の機器を使用します。

(イ) 上記の他、大会運営の中でトラブル等があった場合は、大会運営チームの判断に従っていただきます。

9. ペナルティについて

1. 事務局は、選手が本規約に違反したときは、違反した選手に対して失格等のペナルティ

を課すことができます。

2. 前項のペナルティにより選手が失格となったときは、サッカーe 日本代表への選出・国際大会出場・副賞獲得等の資格は剥奪されます。
3. 事務局は、ペナルティの対象者および内容をウェブサイトで公表することができます。

10. 免責事項

1. SeF は、ゲームサーバのトラブルや天災等やむを得ない事由が生じたときは、本学生大会を内容変更、中断、延期または中止することがあります。ただし、これにより受けた選手の損害に対して、一切の責任も負いません。
2. 事務局は、選手が試合に参加する費用は一切負担しません。
3. 事務局は、選手間または選手と第三者との間で生じたトラブルについて、一切の責任を負いません。
4. 選手は、自己が芸能事務所等（以下「事務所等」といいます）に所属しているときには、本規約に同意することにつき事務所等より事前に承諾を得るものとします。事務所等より損害賠償請求を受けたときは、選手が自らの費用と責任で紛争を解決し、事務局は一切の責任を負いません。

11. 大会の開催の延期または中止の判断について

以下の場合、運営の判断で開催を延期または中止の判断をします。

- a. 大会当日のチェックイン開始時刻時点でサーバーが不安定な場合。
- b. 災害または感染症などのやむを得ない事由により運営が困難な場合。
- c. その他、円滑な運営が困難と判断された場合。

※また当ルールブックのすべての記載事項は運営の判断により、追記・改訂・削除を行う場合があります。